

Игры народов Севера, проводимые с дошкольниками на свежем воздухе

1. Прыжки через нарты.

В ряд ставят 5-6 санок параллельно друг другу на расстоянии 50 см. Играющие поочередно прыгают через них. Выигрывает тот, кто перепрыгнул через все санки, не задев и не уронив ни одних санок.

2. Борьба на палке.

На площадке проводится черта. Двое играющих садятся по обе стороны черты, один опирается ступнями ног в ступни другого. Держась за палку двумя руками, начинают перетягивать друг друга.

3. Хейро

Играющие становятся в круг, берутся за руки и идут по кругу приставным шагом, руками делают равномерные движения вперед-назад и на каждый шаг говорят «Хейро» («Солнце»).

Ведущий – солнце сидит на корточках в середине круга. Игроки разбегаются, когда солнце встает и выпрямляется (вытягивает руки в стороны). Правила игры: все игроки должны увертываться от солнца при его поворотах. На сигнал «раз, два, три – в круг скорей беги!» те, кого ведущий не задел, возвращается в круг.

4. Охота на куропаток.

Дети, изображающие куропаток, размещаются на одной стороне площадки, где имеется скамейка. На противоположной стороне площадки находятся 2-4 охотника. Куропатки летают, прыгают по тундре. По сигналу воспитателя «охотники», куропатки улетают, садятся на ветки, взбираются на возвышения; охотники стараются попасть в куропаток, бросая в них мячами. Те дети, которых коснется мяч, отходят в сторону и в дальнейшей игре не участвуют. После 2-3 повторений выбираются новые охотники, игра возобновляется.

Правила игры: куропатки улетают только по сигналу воспитателя, «охотники» начинают ловить куропаток после сигнала воспитателя. Бросать мяч можно только в ноги.

5. Ловля оленей.

На площадке ставится голова оленя на расстоянии от неё 1,5 -2 метра проводится черта. Оленеводы располагаются по кругу. По сигналу они накидывают на рога оленя веревочную петлю. Дети могут накидывать петлю по двое одновременно.

Материалы получены из ресурсов сети Интернет с помощью поисковой системы www.yandex.ru и апробированы в ходе работы с детьми.